**PLANEACIÓN DE LA PRUEBA DE USABILIDAD**

* **Definir el objetivo de la prueba de usabilidad**

El objetivo de la prueba de usabilidad es determinar si la interfaz es clara y fácil de comprender para los usuarios.

* **Definir el espacio para aplicar la prueba**

El primer espacio en el que aplicaremos la prueba será en el campus de ciencias exactas de la Universidad Autónoma de Yucatán, más específicamente en la Facultad de matemáticas.

* **Identificar usuarios para hacer la prueba**

Los primeros usuarios a los que será aplicada nuestra prueba son alumnos de las diferentes licenciaturas de la Facultad de matemáticas.

* **Reclutar participantes**

Cada integrante del equipo se encargará de encontrar 5 personas dentro de la Facultad para aplicarles la prueba.

* **Definir tareas o funcionalidad para probar**

Los diferentes diseños de interfaz realizados por el equipo serán mostrados a los usuarios para que tengan una “interacción” con él y así podamos obtener un feedback y determinar si es intuitivo y de fácil utilidad.